

Przykładowe propozycje projektów na Technologie Programistyczne

1	Implementacja gry typu Roll&Write na urządzenia mobilne (Android, iOS).
	Projekt polega na zaimplementowaniu możliwości gry solo na telefonie/tablecie w jedną z gier typu Roll&Write lub Flip&Write np. Kartografowie (http://ogrygames.com/kartografowie). Mogę dostarczyć zasoby graficzne. Narzędzie realizacji do wyboru. Opcjonalnie część serwerowa umożliwiająca porównywanie swoich wyników pomiędzy graczami.
2	System ograniczania prowizji bankowych
	Wiele banków konstruuje taryfy opłat i prowizji w ten sposób, że klient musi wykonać określoną liczbę transakcji lub kwotę transakcji, aby ponieść niższą lub zerową prowizję. Aplikacja powinna umożliwić zapisywanie swoich transakcji dla zdefiniowanych kart płatniczych i wizualizować, ile transakcji albo jakie transakcje należy jeszcze wykonać, aby nie płacić wyższej prowizji. Proszę pamiętać, że nie zawsze okres rozliczeniowy odpowiada miesięcowi kalendarzowemu, np. dla kart kredytowych może to być od 4 do 3 następnego miesiąca. Aplikacja powinna być napisana na Androida i/lub iOS. Narzędzie dowolne.
3	System dla poradni dietetycznych
	Projekt raczej kilkuosobowy. System typu klient-serwer, gdzie klientem jest z jednej strony aplikacja mobilna dla osób realizujących dietę, drugim klientem jest aplikacja webowa dla dietetyków układających diety swoim klientom. Aplikacja mobilna powinna przedstawiać dietę w wygodny sposób, z podziałem na posiłki i umożliwiać przeliczanie produktów, np. nie mam truskawek, ale mam maliny – ile mam zjeść malin, jak truskawek miało być 200 g. Platforma docelowa: Android i/lub iOS oraz aplikacja webowa. Narzędzie dowolne.
4	Aplikacja do przepisów kulinarnych
	Aplikacja ma za zadanie przechowywanie zdefiniowanych przez użytkownika przepisów. Przepisy mogą należeć do różnych kategorii. Na przepis składa się lista produktów, opis czynności, zdjęcie (lub kilka) i kilka podstawowych informacji, typu czas przygotowania, kaloryczność, liczba porcji, itp. Baza danych przepisów powinna się synchronizować między urządzeniami (np. poprzez Google Drive). W wersji zaawansowanej, przepisami można się dzielić pomiędzy użytkownikami aplikacji. Platforma docelowa: Android i/lub iOS. Narzędzie dowolne.